



刘奕振

UI/UX 设计 & 研究

精通用户交互设计软件；熟练掌握移动端以及桌面端的前端开发；对用户界面，用户体验，智能生活类科技充满热情；设计的产品涵盖交互设计，工业设计，产品设计等；在校期间参与多次科研，独立设计项目；在交互设计，产品设计，前端开发等领域均有实习经验

基本信息

性别

男

生日

1999-03-30

联系电话

+86 13929551484

邮箱

yizhen_liu3@163.com

住址

广东省广州市黄埔区峻福路科城山庄锦泽园B14-1002

作品集

kingeds.com

教育经历

2022.8 - 2023.12

硕士 - 创新技术与设计

M.S. in Creative Technologies & Design

科罗拉多大学博尔德分校

University of Colorado, Boulder

GPA: 4.0/4.0

2017.9 - 2022.6

本科 - 计算机科学与工程

B.S. in Computer Science & Engineering

加利福尼亚大学戴维斯分校

University of California, Davis

GPA: 3.15/4.0

技能

- 用户界面设计
- 用户体验设计与研究
- 手机应用开发 / 网页开发 (前端)
- 产品设计 (3D建模)
- 品牌设计
- 嵌入式系统设计

熟悉工具

Figma / Adobe XD (用户界面设计)

Python, C++, JAVA (编程语言)

SwiftUI, Flutter (移动前端编程语言)

Adobe PS, AI, PR (创意应用工具)

Unity (游戏设计工具)

实习/工作经历

2021.6 - 2024.9

河南构思者文化科技有限公司

UI 设计师, 品牌设计师

- 设计公司海外品牌形象, 以面向国际客户群体; 独立设计与开发公司产品网站
- 运营多种社交媒体, 负责产品宣发与联系内容创作者; 与海外代理商商谈合作事宜等

2021.6 - 2024.9

深圳造键坞设计有限公司 (Gray Studio)

助理产品经理

- 参与设计多把客制化键盘, 主要负责市场调研, 原型设计, 用户测试, 售后等
- 主导支线产品 (机械开关) 开发, 宣发与销售

2023.1 - 2023.4

APEXUS-TECH | New Jersey

UI 设计实习

- 对公司产品 (金融服务) 市场与潜在用户进行调研, 制作竞品分析报告, 并总结所需要的功能及交互内容
- 独立开发移动端界面, 包括用户流程图, 线框图, 低保真原型, 高保真原型, 模型展示

2022.5 - 2022.12

腾讯CSIG部门

交互设计实习

- 了解公司产品 (腾讯手游助手), 对市场与用户进行调研, 制作竞品分析报告, 总结现有产品中存在的问题, 提出要改进的交互部分
- 根据分析报告, 设计多款交互方案, 并制作低保真原型; 根据上级通过的设计方案输出高保真原型. 最后进行可用性测试

科研/项目经历

2023.9 - 2023.12

交互设计项目 - 音乐软件

了解并深入研究潜在用户 (20代大学生) 需求, 进行市场调研, 设计一款移动应用交互原型 (音乐软件) 以调节用户情绪与压力, 并提升用户使用体验

2021.6 - 2021.9

杜克大学 - Dr. Robih Younes

智能穿戴研究

设计并制造一款智能穿戴设备, 并应用机器学习于该设备以提供更优化的体验

2020.2 - 2020.5

卡内基·梅隆大学 - Dr. Beibei Li

数据开采与可视化

- 对Uber福利项目进行用户体验研究, 对用户使用数据进行分析与可视化, 总结项目有效性
- 从社交媒体上开采数据, 建立情感分析与预测模型以分析社会事件影响